1A.

Lệnh trên cố gắng kiểm tra xem giá trị của biến "grade" có nằm trong khoảng từ 90 đến 100 hay không. Tuy nhiên, lệnh này sẽ không hoạt động như mong đợi vì nó sử dụng một biểu thức logic sai.

Để sửa lỗi cú pháp, ta cần sử dụng hai phép so sánh riêng lẻ và kết hợp chúng với toán tử logic AND, như sau:

bool isA = (grade >= 90 && grade <= 100);

Lệnh này sẽ kiểm tra xem giá trị của "grade" có lớn hơn hoặc bằng 90 và đồng thời nhỏ hơn hoặc bằng 100 hay không, và trả về giá trị true nếu đúng và false nếu sai.

2A.

0

3A.

x\*x được tính theo int rồi mới đổi ra long, mà 65536\*65536 vượt quá giới hạn của int

4A.

False

5A.

Lỗi,int không in ra gì, double in ra inf, return value 32212256204

6A.

Nếu biên dịch chương trình có đoạn code int a = 27 \* "three";, trình biên dịch sẽ phát hiện lỗi và thông báo lỗi "invalid conversion from 'const char\*' to 'int'". Lỗi này xảy ra do việc cố gắng nhân một chuỗi "three" với một số nguyên 27, điều này không hợp lệ vì "three" không thể được chuyển đổi thành một giá trị số nguyên.

Nếu chuyển dòng khai báo biến x ra khỏi hàm main, nó sẽ trở thành biến toàn cục và có thể được sử dụng trong bất kỳ hàm nào trong chương trình. Tuy nhiên, giá trị ban đầu của biến sẽ không được đảm bảo nếu không được khởi tạo trước đó, do đó giá trị của biến x có thể không xác định và sẽ dẫn đến hành vi không mong muốn.

7A.

0

0.75

0.75

0.75

8A.

Xung đột khai báo

9A.

Không có lỗi, arg1 chỉ tới biến kiểu char

10A.

Không có lỗi, arg1 chỉ tới biến kiểu int

11A.

5 / 9 không cho ra 0.(5) mà ra 0 do đang là int

12A.

Here